

FURKAN ÖĞÜTCÜ

Backend Developer

Samsun, Türkiye | furkan@furkanogutcu.com
linkedin.com/in/furkanogutcu | github.com/furkanogutcu

PROFESYONEL ÖZET

Node.js ve TypeScript ekosisteminde 4 yılı aşkın süredir backend geliştiriyorum. Mikroservis mimarisi, olay güdümlü sistemler ve yüksek trafikli API'ler üzerine çalışıyor; sistem tasarımıyla production süreçlerine kadar geliştirmenin her aşamasında sorumluluk alıyorum. Güvenilir, test edilebilir ve sürdürülebilir yazılım geliştirmeye önem veriyorum.

İŞ DENEYİMİ

Backend Developer

Ağustos 2022 – Halen

Bordo.io · Samsun

- Müşteri iletişim platformu MonoChat'ın mesajlaşma altyapısı olan OmniMessage'in yeni sürümünü ekip ile birlikte sıfırdan tasarlayıp geliştirdim; eski sistemin yerini alan, 13 servisli, olay güdümlü bir mikroservis mimarisi kurdum.
- Günlük yüz binlerce mesaj işleyen ve yüzlerce kurumsal kanala hizmet veren platformun geliştirme ve production süreçlerinde uçtan uca sorumluluk aldım.
- Apache Kafka üzerinde sohbet bazlı mesaj sıralamasını ve güvenilir teslimi garanti eden mesaj akışını tasarladım; yeni mimari ile önceki sürümdeki mesaj kaybı sorunu tamamen giderildi.
- WhatsApp Business, Instagram, Messenger, TikTok, Telegram ve SMS kanallarını ortak bir gRPC arayüzünde birleştiren entegrasyon katmanında çalıştım; Gupshup ve TikTok entegrasyonlarını uçtan uca geliştirdim.
- Müşteri sistemlerine olay ileten webhook altyapısını; imzalı istekler, yeniden deneme politikaları ve Dead Letter Queue ile güvenilir ve hataya dayanıklı hale getirdim.
- Platformun kimlik doğrulama ve yetkilendirme katmanını (JWT, RBAC, 2FA, rate limiting) geliştirdim; hassas veriler için alan seviyesinde şifreleme çözümü tasarladım.
- WhatsApp şablonları, WhatsApp Flows, pazarlama mesajları ve sesli arama gibi ürün özelliklerinin backend geliştirmesini üstlendim.
- Mimari kararlarda, code review süreçlerinde ve ekibe yeni katılan geliştiricilerin mentorluğunda aktif rol aldım.

PROJELER

Kumpazan – Gerçek Zamanlı Mobil Bilgi Yarışması Oyunu

2026 – Devam ediyor

Kişisel proje

- Ürünü uçtan uca geliştiriyorum: oyun sunucusu, React Native (Expo) mobil uygulama ve React tabanlı yönetim paneli.
- Tüm oyun mantığının sunucuda yürütüldüğü, adil ve manipülasyona kapalı bir backend mimarisi tasarladım; WebSocket tabanlı gerçek zamanlı maç yönetimi, eşleştirme, liderlik tablosu ve oyun içi ekonomi sistemlerini geliştirdim.
- Teknolojiler: NestJS, PostgreSQL, Redis, WebSocket, OpenTelemetry, React Native, React

TEKNİK YETKİNLİKLER

Diller: TypeScript, JavaScript, SQL

Backend: Node.js, NestJS, Express.js, Fastify, REST, gRPC, WebSocket

Veritabanları: PostgreSQL, MongoDB, Redis, Prisma, TypeORM

Mesajlaşma ve Kuyruk: Apache Kafka, BullMQ

DevOps ve İzleme: Docker, GitHub Actions, Prometheus, Grafana, AWS S3

Test: Jest, Vitest

Mimari: Mikroservis Mimarisi, Event-Driven Architecture, Dağıtık Sistemler, Sistem Tasarımı

EĞİTİM

Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

2019 – 2024

Ondokuz Mayıs Üniversitesi

GANO: 3,18 / 4,00

YABANCI DİL

İngilizce: Temel seviye (A2)